



GEMEINDE ILLESHEIM

Landkreis Neustadt a.d.Aisch-Bad Windsheim

Gemeinde Illesheim, Hauptstraße 30, 91471 Illesheim

Erster Bürgermeister Scheibenberger

Telefonnummer: 09841 8858

VG Burgbernheim

Geschäftszeichen: I/1-024-07/3.02

Ansprechpartner: Frau Hensel

Durchwahl: 09843 309-29

E-Mail: c.hensel@burgbernheim

Illesheim, 23.02.2026

Einladung

zur 66. Sitzung des Gemeinderates Illesheim
am Montag, dem 02.03.2026 um 19:00 Uhr
im Amtshaus der Gemeinde Illesheim

Ein nichtöffentlicher Sitzungsteil findet im Vorfeld statt.

Öffentliche Sitzung (ab ca. 19.30 Uhr)

2. Genehmigung der Sitzungsniederschrift vom 02.02.2026
3. Bauleitplanung der Gemeinde Illesheim; Baugebiet Illesheim West; Bebauungsplan Nr. 8 "Oberes Flürlein"; Behandlung und Abwägung der eingegangenen Stellungnahmen im Rahmen der Beteiligung der Öffentlichkeit nach § 3 Abs. 2 BauGB und der Beteiligung der Behörden und sonstigen Träger öffentlicher Belange nach § 4 Abs. 2 BauGB; Satzungsbeschluss
4. Bauleitplanung der Gemeinde Illesheim; Aufstellung des vorhabenbezogenen Bebauungsplans Nr. 9 "Sondergebiet Solarpark Illesheim Nord" mit 1. Änderung des Flächennutzungsplans im Parallelverfahren; Behandlung der eingegangenen Stellungnahmen im Rahmen der förmlichen Beteiligung der Öffentlichkeit nach § 3 Abs. 2 BauGB und der Beteiligung der Behörden und sonstigen Träger öffentlicher Belange nach § 4 Abs. 2 BauGB; Feststellungsbeschluss zur 1. Änderung des Flächennutzungsplanes; Satzungsbeschluss zum vorhabenbezogenen Bebauungsplan
5. Antrag auf Genehmigung nach § 4 BImSchG; Errichtung und Betrieb eines Speicherkraftwerks (Container mit Satelliten-BHKW und Wärmepufferspeicher), Fl.Nr. 1488, Gemarkung Westheim
6. Gemeindehaus Plus Illesheim; Vergabe folgender Leistungen
 - a) Spenglerarbeiten
 - b) Metallbauarbeiten
7. Freiwillige Feuerwehren Sontheim und Urfersheim; Beschaffung von zwei gebrauchten Feuerwehrfahrzeugen
8. Informationen des Bürgermeisters

Ein nichtöffentlicher Sitzungsteil schließt sich an.

Scheibenberger
Erster Bürgermeister